

Marco Devetak

Filmmaker

Informazioni personali

Luogo e data di nascita Gorizia, 12/02/1983

✉: devet9ak@hotmail.com

Esperienza lavorativa – Progetti principali

Maggio 2025 qualifica Video designer e animatore

Il Flauto Magico di W.A. Mozart (Hong Kong, Cina)

Opera Hong Kong Limited

Da Maggio a Ottobre 2024 qualifica Graphic Designer e Animatore 2D

27° Beijing Music Festival (Pechino, Cina)

Da Gennaio a Marzo 2024 qualifica Animatore 2D

InTheDark Limited (Londra, UK)

The Lower Thames Crossing – Economic Case (*video aziendale in animazione 2D/3D*)

Da Maggio a Ottobre 2023 qualifica Graphic Designer e Animatore 2D

25°-26° Beijing Music Festival (Pechino, Cina)

Da Gennaio a Maggio 2023 qualifica Animatore 2D/3D

InTheDark Limited (Londra, UK)

Progetti d'animazione: Tideway Hub; National Railways – DBA; Tideway – Andy Mitchell

Da Agosto A Novembre 2022 qualifica Regista

Cinematograph AB (Svezia)

Sussurri e grida – The opera (Cortometraggio)

Da Settembre 2021 a Dicembre 2022 qualifica Animatore 3D

Tideway (UK)

London Tideway Tunnels (video aziendale in animazione 3D)

Da Febbraio Ad Aprile 2021 qualifica Video designer

Muziektheater Transparant (Belgio)

Songs of Nature – Händel's 9 German Arias

Da Settembre a Dicembre 2019 qualifica Video designer (animazione)

The People's art theatre of Wuhan (Cina)

The Tale of the Nine-Coloured Deer (Musical)

Da Novembre a Dicembvre 2018 qualifica Video designer (animazione)

Musichall (Belgio)

Nabucco (Opera lirica)

Da Agosto 2018 a Novembre 2018 qualifica Video designer (animazione)

Musichall (Belgio)

Scrooge (Musical)

Da Novembre 2017 a Marzo 2018 qualifica Video designer (animazione)

Opera Australia (Australia)

La Bohème (Opera lirica)

Da Agosto a Ottobre 2016 qualifica Video designer (animazione)

Opera Australia (Australia)

The Eighth Wonder (Opera lirica)

Da Novembre 2013 a Febbraio 2014 qualifica Video designer (animazione)

Mecklenburg State Theatre (Germania)

2014 *Dead Man Walking* (Opera lirica)

Da Agosto a Ottobre 2013 qualifica Video designer (animazione)

The People's art theatre of Wuhan (Cina)

The *Wonderful Adventure of Nils* (Musical)

Da Giugno a Settembre 2012 qualifica Video designer (animazione)

Royal Opera House of Copenhagen (Danimarca)

Händel's Messiah (Opera lirica)

Istruzione e Formazione

2009

The London Film School, Londra UK

MA in Filmmaking

2005

University of Wales, Lampeter, Lampeter, Galles UK

BA in Film Studies

2002

Istituto Statale d'Arte "Max Fabiani", Gorizia

Diploma in belle arti

Capacità e competenze tecniche

Conoscenza a livello professionale dei seguenti software:

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe After Effects

Adobe Premiere

Adobe Character Animator

Blender

Cineprese digitali:

BlackMagic Cinema Pocket Camera

BlackMagic Ursa

Cineprese 16 e 35mm:

Panaflex Gold

Movie Cam SL

Movie Cam Superamerica

Arri SR II

Aaton XTR

Capacità e competenze artistiche

Disegno a mano libera, disegno digitale, graphic design.

Conoscenza della teoria musicale, chitarra e pianoforte.

Capacità e competenze personali

Madrelingua	Italiana
Altre lingue	Livello
Inglese	Eccellente

Altro

2025 Docente del corso di Cinema d'animazione, fumetto e grafica nel corso curriculare DAMS presso l'Università degli Studi di Udine (60 Ore)

2024 Docente del corso di Cinema d'animazione, fumetto e grafica nel corso curriculare DAMS presso l'Università degli Studi di Udine (60 Ore)

2024 Docente e tutor del progetto di animazione "Raggi di Vite" presso Radio Magica Academy di Udine

2023 Docente del corso di Cinema d'animazione, fumetto e grafica nel corso curriculare DAMS presso l'Università degli Studi di Udine (60 Ore)

2023 Docente del laboratorio di cutout animation presso la Scuola Secondaria di Primo Grado di Mariano del Friuli promosso dall'Associazione Palazzo del Cinema di Gorizia

2023 Docente del laboratorio di fumetto "Mangalab" organizzato nel contesto della mostra "Mumble! Matematica a fumetti" presso la Biblioteca scientifica e tecnologica dell'Università degli Studi di Udine e rivolte alle scuole superiori

2023 Presentazione di film d'animazione nell'ambito del progetto "ABCinema" promosso da Agis Lombarda

2023 Docente del progetto "Just Moving: il montatore" di ripresa e montaggio video presso la scuola secondaria di 1° grado G. I. Ascoli di Gorizia

2023 Docente del progetto di animazione "Animesmart" presso la scuola secondaria di 1° Grado E. Giacich di Monfalcone

2023 Presentazione di film d'animazione nell'ambito del progetto "Animesmart" promosso da AGIS – ANEC Sezione interregionale delle Tre Venezie

2023 Docente del progetto di animazione "Just Moving: images, people, ideas" presso la scuola secondaria di 1° grado G. I. Ascoli di Gorizia

2023 Docente del corso di tecniche di ripresa audio e video (20 ore) nelle scuole superiori organizzato dall'associazione Young4Fun

2022 Docente del corso di Cinema d'animazione, fumetto e grafica nel corso curriculare DAMS presso l'Università degli Studi di Udine (60 Ore)

2022 Docente del corso di introduzione alla modellazione 3D su Blender (6 ore) presso il liceo scientifico statale M. Grigoletti di Pordenone organizzato da Bcademy Srl.

2021 Docente del corso di Cinema d'animazione, fumetto e grafica nel corso curriculare DAMS presso l'Università degli Studi di Udine (60 Ore)